



# Espacios de Aprendizaje Activo

Principios de diseño

**Steelcase**  
EDUCATION

Es necesario preparar estudiantes para profesiones que todavía no existen,

Es necesario preparar estudiantes para  
profesiones que todavía no existen,  
donde usarán tecnologías que no han sido  
inventadas,

Es necesario preparar estudiantes para profesiones que todavía no existen, donde usarán tecnologías que no han sido inventadas,  
**para solucionar problemas que hoy desconocemos**

# Los estudiantes necesitan competencias del siglo XXI

Pensamiento crítico

Resolución de problemas

Comunicación efectiva

Colaboración efectiva

Aprendizaje auto-dirigido

Conocimientos de medios

Capacidades globales

Responsabilidad Social

Aptitudes financieras y  
económicas

Innovación



# Los estudiantes necesitan competencias del siglo XXI

Pensamiento crítico

Resolución de problemas

Comunicación efectiva

Colaboración efectiva

Aprendizaje auto-dirigido

Conocimientos de medios

Capacidades globales

Responsabilidad Social

Aptitudes financieras y  
económicas

**Innovación**



# Ecosistema de Aprendizaje Activo



# Pedagogía

Permitir **transiciones fluidas** entre distintas modalidades de enseñanza – de pasiva a activa y viceversa

Diseñar para el **aprendizaje en equipo**

Facilitar el **movimiento** del profesor para promover y dar soporte al trabajo en grupo





La tecnología  
está  
transformando  
la educación

Blended Learning

Flipped Classroom

**Aprendizaje Online**

MOOCs

Telepresencia

1:1

Byod



Las conexiones personales  
siguen siendo esenciales  
para el aprendizaje



La integración de la tecnología implica flexibilidad y planificación basada en la actividad



Es importante disponer de espacios donde entrenar las habilidades de comunicación



La tecnología digital y la analógica siempre coexistirán





# Learn Better. Work Better.

Go back to a better experience.

**Steelcase**  
LEARNING

# Investigación en el lugar de trabajo desde marzo 2020

8+

Estudios  
Primarios

32,000

Encuestas +  
Conversaciones

10

Países

8,000

Planos analizados

- Estudios de trabajo desde casa
- Volver a los estudios en el lugar de trabajo
- Estudio de diagnóstico de experiencia laboral
- Mesas Redondas Globales de Clientes
- Análisis de escaneo de espacio
- Análisis de datos de Workplace Advisor
- Colaboración con el MIT
- Laboratorios de investigación de materiales de superficie



# Retos intensificados para la educación

## **Seguridad de estudiantes e instructores + bienestar**

Estar y sentirse seguro.

## **Retos de aprendizaje mixto + en línea**

Espacio + Tecnología

Democratización y equidad

Experiencias eficientes de enseñanza y aprendizaje.

## **Expansión de nuevas habilidades**

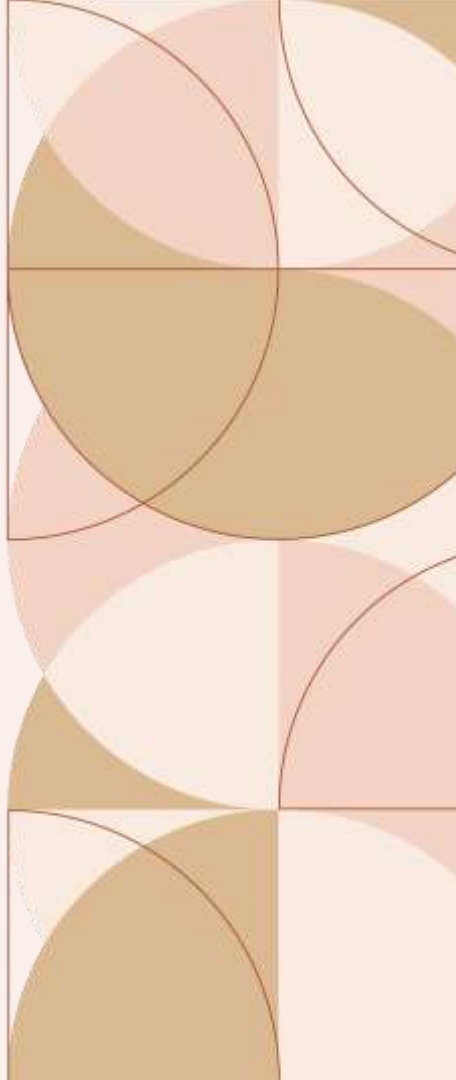
## **Atracción de estudiantes + retención**

## **Realidades financieras**





No es solo  
regresar al  
campus.



Se trata de  
hacerlo  
mejor.

## Aprendizaje virtual

Algunas cosas mejoraron, otras empeoraron.

### A las personas les gustó

Grabación las sesiones

Completar los trabajos más rápido

Posibilidad de hacer varias cosas al tiempo

Comodidades del hogar

### A las personas les afectó

Aislamiento

Más distracciones

Falta de variedad de espacios

Menor aprendizaje informal

# 5 cosas que las personas necesitan

## Bioseguridad

Estar y sentirse seguro.

## Pertenencia

Inclusion, confianza y un propósito compartido.

## Productividad/Eficiencia

Concentración, colaboración y soporte.

## Confort

Físico, cognitivo y emocional.

## Control

Más control sobre dónde y como aprender y trabajar.



## Control

Estudiantes e instructores desean tener control sobre dónde y como trabajar.

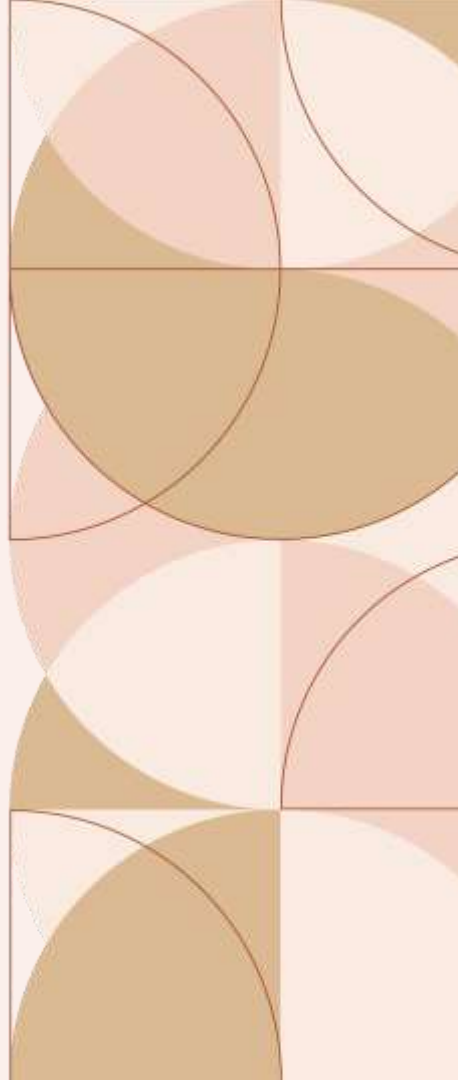
47%

De aumento en el número de instructores que están de acuerdo o muy de acuerdo en que quieren poder trasladar los muebles a nuevos diseños.

92%

De aumento en el número de estudiantes que dicen que mueven muebles a menudo o siempre para apoyar su aprendizaje.

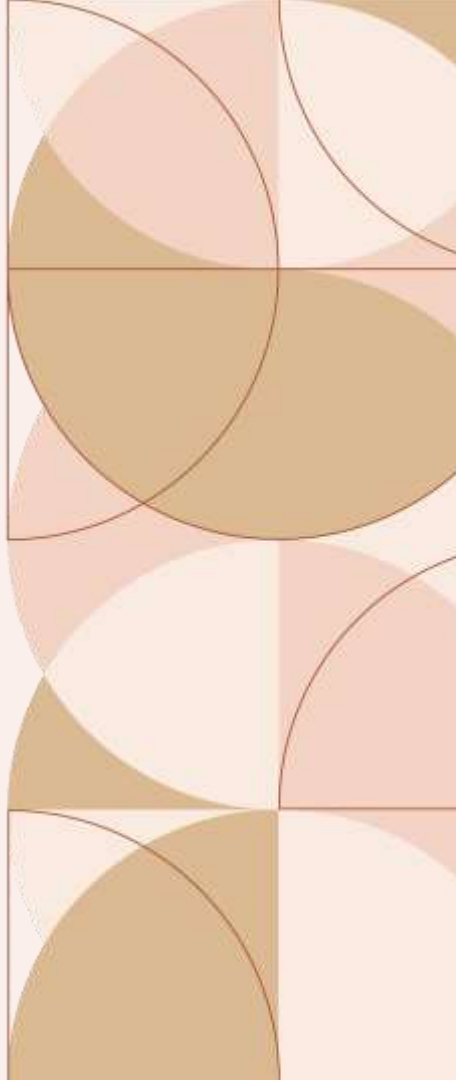
Cuatro macro  
cambios.



Para crear  
una mejor  
experiencia  
de  
aprendizaje  
+ trabajo.

	DE		HACIA
<b>Seguridad</b>	Estándares de salud y seguridad.	.....▶	Edificios inteligentes + un enfoque sistémico para mitigar la disipación de enfermedades.
<b>Productividad Eficiencia</b>	Eficiencia + espacios uni propósito.	.....▶	Balance de Necesidades individuales y grupales; espacios multi modales.
<b>Inspiración</b>	Atraer estudiantes y trabajadores a través de la estética.	.....▶	Construir comunidad mediante el sentido de pertenencia, la resiliencia y el impacto social y ambiental.
<b>Flexibilidad</b>	Arquitectura fija para la permanencia.	.....▶	Edificios diseñados para adaptarse y soportar la flexibilidad en los procesos de aprendizaje y trabajo.

Nuevos  
principios de  
diseño.



Para diseñar  
una mejor  
experiencia  
de  
aprendizaje  
+ trabajo.

## Yo + Nosotros



Soportar equitativamente a grupos grandes, grupos pequeños y trabajo individual.

Permitir cambios rápidos entre el aprendizaje individual y el aprendizaje compartido.





## Fijo a flexible



Espacios multimodales soportan diferentes propósitos y pedagogías.

Espacios adaptables:  
Mobiliario altamente móvil, tecnología y división de espacios.

Elementos de arquitectura flexible que ofrecen múltiples posibilidades de reorganizar el espacio.



## Abierto + Privado



Más “yo” privado y activar más espacios abiertos “nosotros”.

Proporcionar una variedad de opciones de control y privacidad individual.

Más espacios grupales abiertos con barreras flexibles.



## Tejido físico + digital



Incrementar el uso de video en los espacios “yo” y “nosotros”.

El aprendizaje mixto requiere experiencias inclusivas para aquellos que están físicamente presentes y los remotos.

Tecnologías inteligentes de identificación para experiencias basadas en datos y en IA.

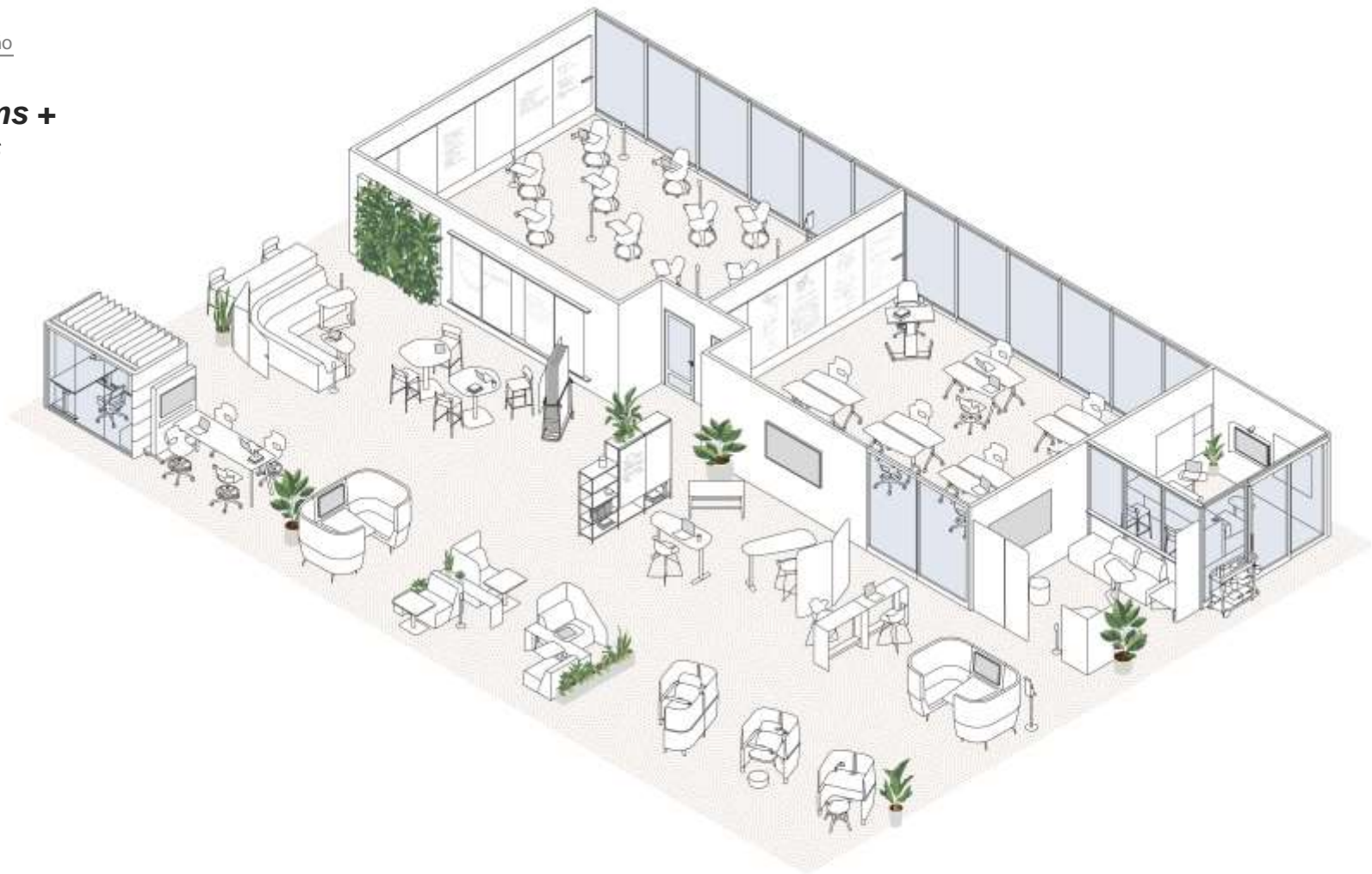


# Principios de diseño en la práctica.

Echando un vistazo más de cerca.



## ***Classrooms + Commons***



## **Classrooms + Commons**



### **Fijo a flexible**

Los asientos de gran movilidad favorecen la colaboración, la transición y el movimiento.

### **Entramado físico + digital**

La mesa alta y el dispositivo digital a gran escala brindan acceso grupal a la tecnología.

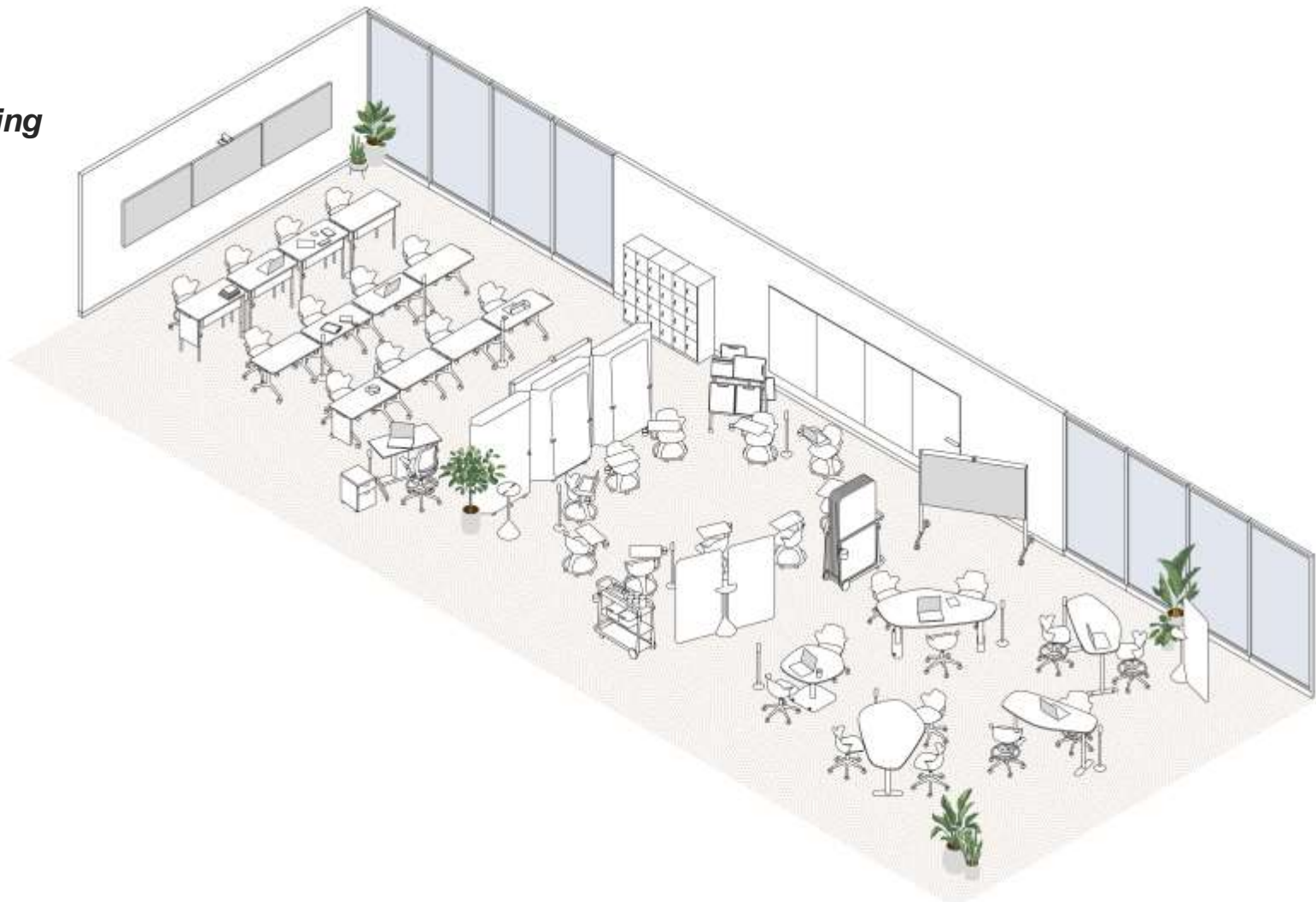
### **Abierto + privado**

El módulo proporciona privacidad acústica y visual para concentración y videollamadas.

### **Yo + Nosotros**

Opciones para trabajo individual da a los estudiantes control sobre dónde y cómo trabajan.

## ***Active Learning Classrooms***



## Active Learning Classrooms

### Entramado físico + digital

La tecnología cuidadosamente integrada mejora la experiencia tanto física como virtual en esta aula *Hyflex*.

### Abierto + privado

Los límites móviles brindan protección en las aulas abiertas, lo que ofrece a todos más control sobre la privacidad.

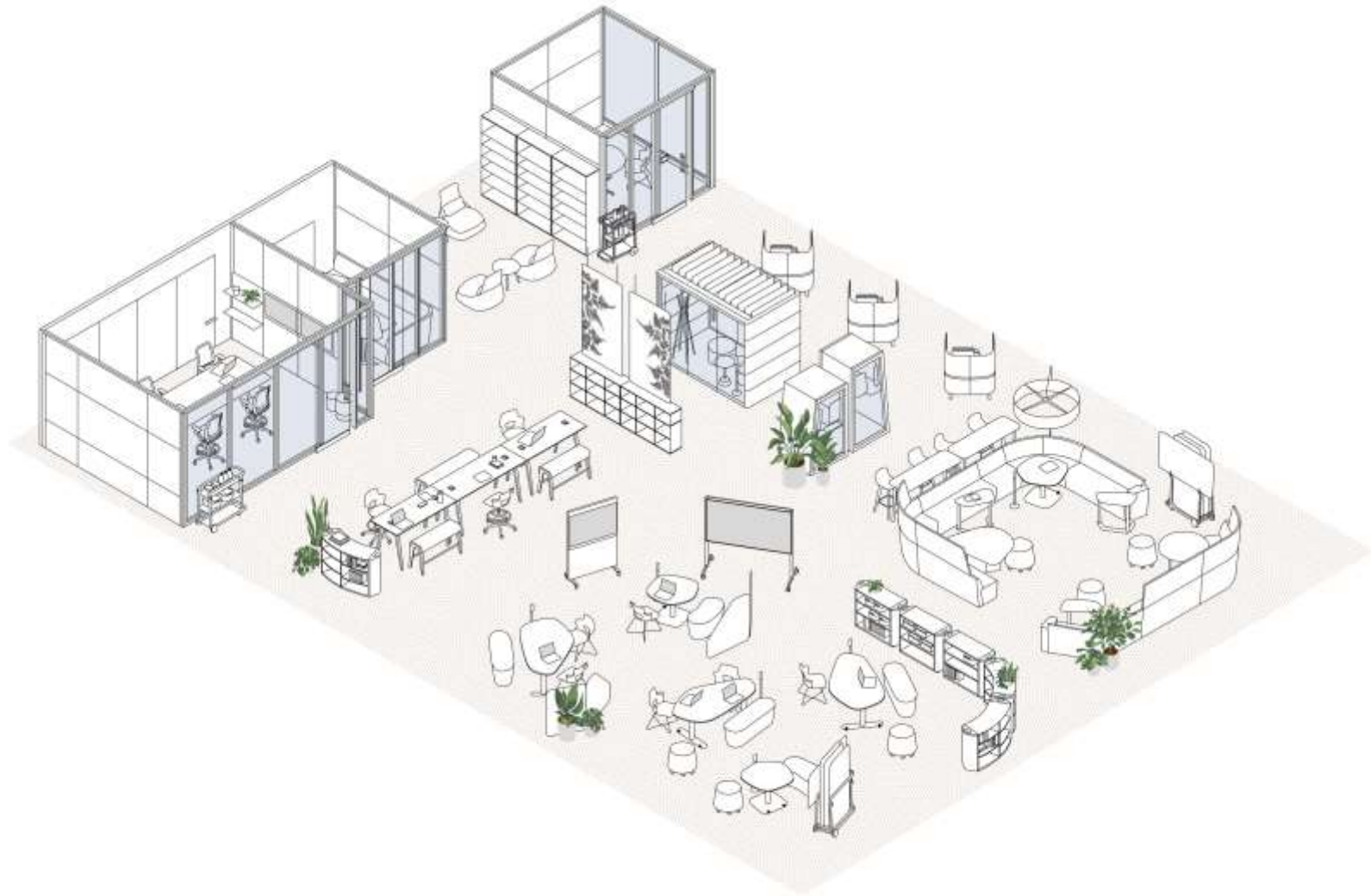
### Fijo a flexible

Los muebles de gran movilidad y versatilidad permiten transiciones fluidas entre los diferentes modos de aprendizaje.





# ***Learning Commons***



## Learning Commons

### Abierto + privado

Módulos que ofrecen privacidad acústica y un lugar para revisar el progreso en sesiones de tutoría.

### Fijo a flexible

Las herramientas de colaboración móvil a gran escala permiten que los grupos colaboren y resuelvan problemas en tiempo real.

### Entramado físico + digital

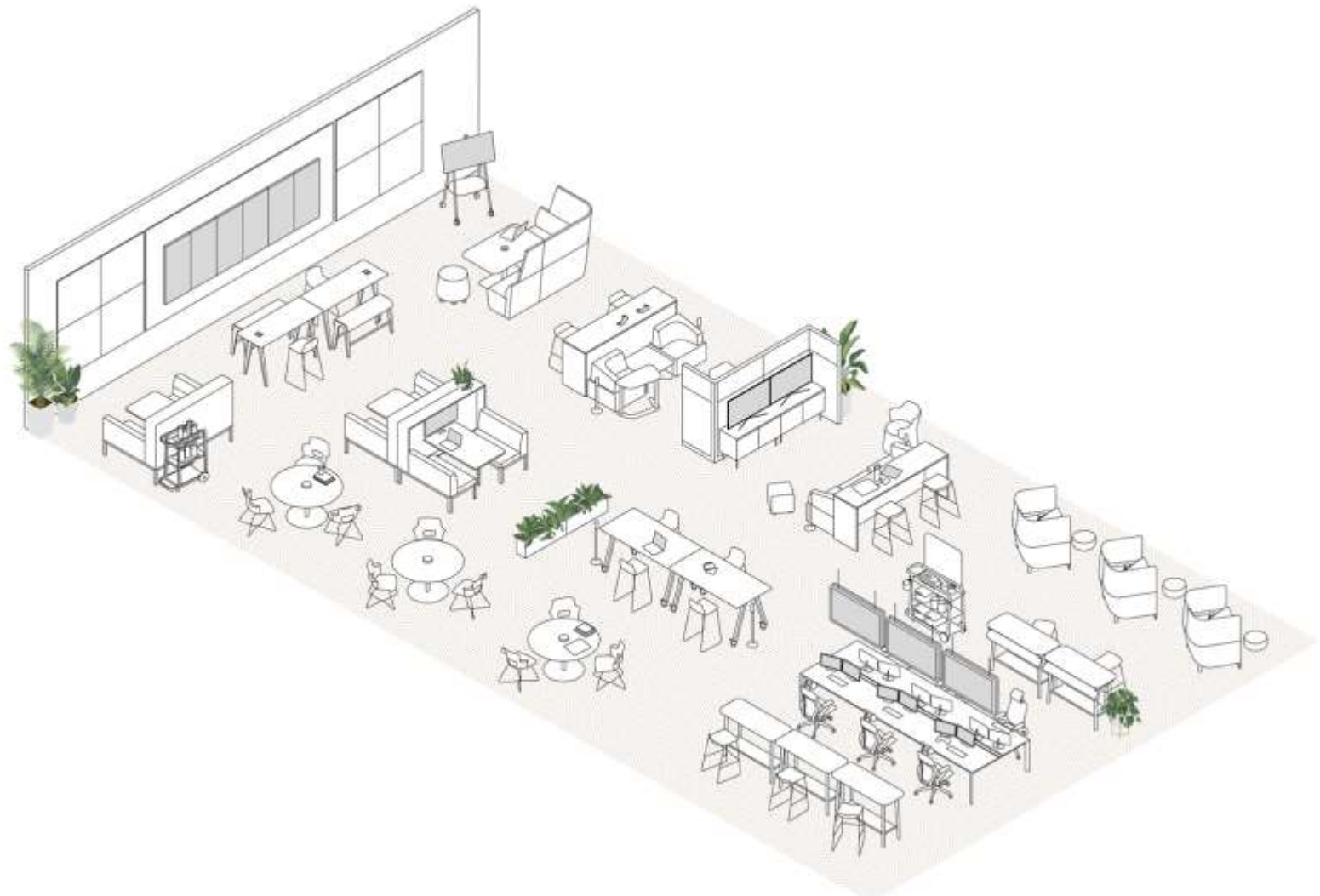
Módulos que brindan privacidad acústica a los instructores o estudiantes que participan en clases virtuales.

### Yo + Nosotros

Los espacios adyacentes "yo" + "nosotros" apoyan el estudio individual y en grupo.



## ***Student Hub***



## Student Hub



### Abierto + privado

Este espacio abierto de usos múltiples apoya el aprendizaje social, el rejuvenecimiento, el trabajo en grupo colaborativo y el estudio individual.

### Entramado físico + digital

Los estudiantes pueden trabajar o jugar juntos utilizando monitores compartidos y controladores inalámbricos.

### Fijo a flexible

Las herramientas de colaboración móvil a gran escala permiten que los grupos colaboren y resuelvan problemas en tiempo real.

### Yo + Nosotros

Los espacios adyacentes "yo" + "nosotros" apoyan el estudio individual y en grupo.

## Classrooms



## Classrooms



# Classrooms



In-between and Common Spaces



In-between  
and Commons  
Spaces

## In-between and Common Spaces





## Educator Spaces



## Educator Spaces



Educator Spaces



Una mejor experiencia educativa comienza con mejores espacios de aprendizaje.

**Steelcase**  
LEARNING