Online en la Universidad: un Thinktank para repensar el futuro del aprendizaje.

Steelcase

tribeca.

Gabriel Rshaid

www.thelearnerspace.org

العربية 简中 繁中 English Français Deutsch 日本語 Русский Português Español More ▾

Países ▾ Temas ▾ Reportes Video y Fotografías Impacto Sobre nosotros ▾

Mayo 17, 2021 12:01AM EDT
Disponible en English العربية Français Deutsch हिन्दी Bahasa Indonesia 日本語 한국어 Português Русский Español

El grave impacto de la pandemia en la educación mundial

Es necesario remediar el aprendizaje perdido, hacer que la escuela sea gratuita y accesible, y ampliar el acceso a Internet

¿Cuáles serán las consecuencias de la pandemia sobre la asistencia escolar?

February 3, 2022 por Gonzalo Almeyda - Carolina Hernández - Pablo Zoido - Ivonne Acevedo - Ivan Flores - Miguel Székely — Deja un comentario

A casi dos años del cierre generalizado de las escuelas, los primeros datos oficiales permiten comenzar a medir los costos reales de la pandemia. La asistencia escolar de estudiantes entre 6 y 23 años ha caído 1.7 puntos porcentuales, que equivale a tres millones de estudiantes adicionales en condición de exclusión. Estas cifras son menores a las pronosticadas originalmente; sin embargo, hay razones de peso para esperar que el impacto siga creciendo en los próximos meses.

Educación en pandemia: ¿un año perdido para América Latina?

QUIÉNES SOMOS QUÉ HACEMOS DÓNDE TRABAJAMOS ENTENDIENDO LA POBREZA TRABAJE CON NOSOTROS COVID-19

Quiénes somos / Noticias
Esta página en: Español English Français العربية

COMUNICADO DE PRENSA | DICIEMBRE 02, 2020

Debido a la pandemia de COVID-19, 72 millones de niños más podrían verse afectados por la pobreza de aprendizajes

El Banco Mundial presenta una nueva visión para garantizar que todos los niños, donde sea que se encuentren, puedan aprender

ENLACES
RELACIONADOS

Cambios en el modelo de conocimiento

"The property of knowledge as a body of vetted works comes directly from the properties of paper. Traditional knowledge has been an accident of paper."

"El conocimiento como un conjunto de trabajos validados proviene directamente de la naturaleza del papel. El conocimiento tradicional ha sido un accidente del papel"

"

Too Big to Know: Rethinking Knowledge Now That the Facts Aren't the Facts, Experts Are Everywhere, and the Smartest Person in the Room Is the Room" by David Weinberger

Aprender de por vida → objetivo fundamental

Aprender de los fracasos

Nuevas Habilidades

Educación Personalizada
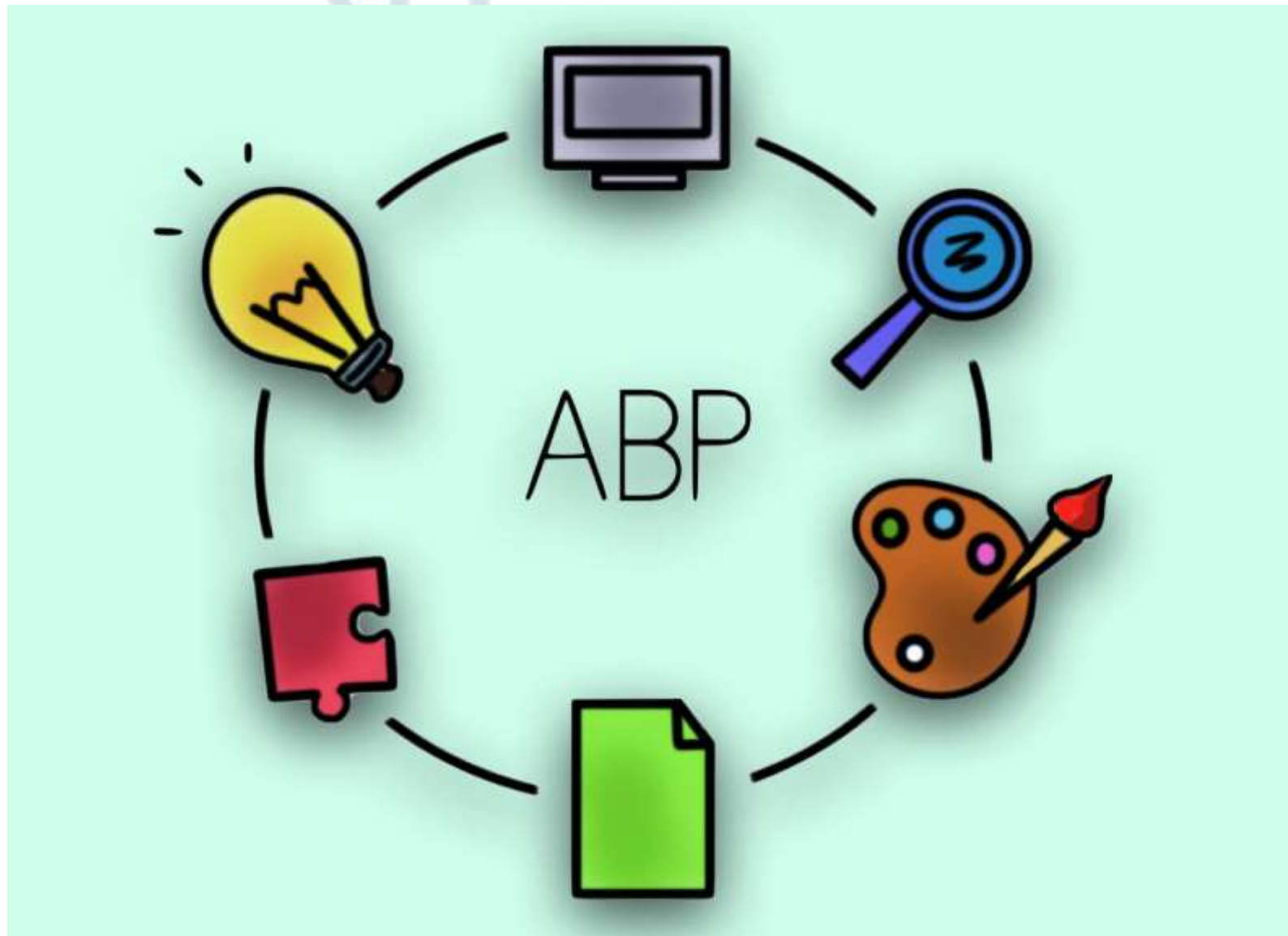
Aprendizaje Basado en Proyectos

Intereses y Pasiones

Diseño

Del Colegio a la Universidad

¿Qué aprendimos… hasta ahora?

No es un aislamiento social.
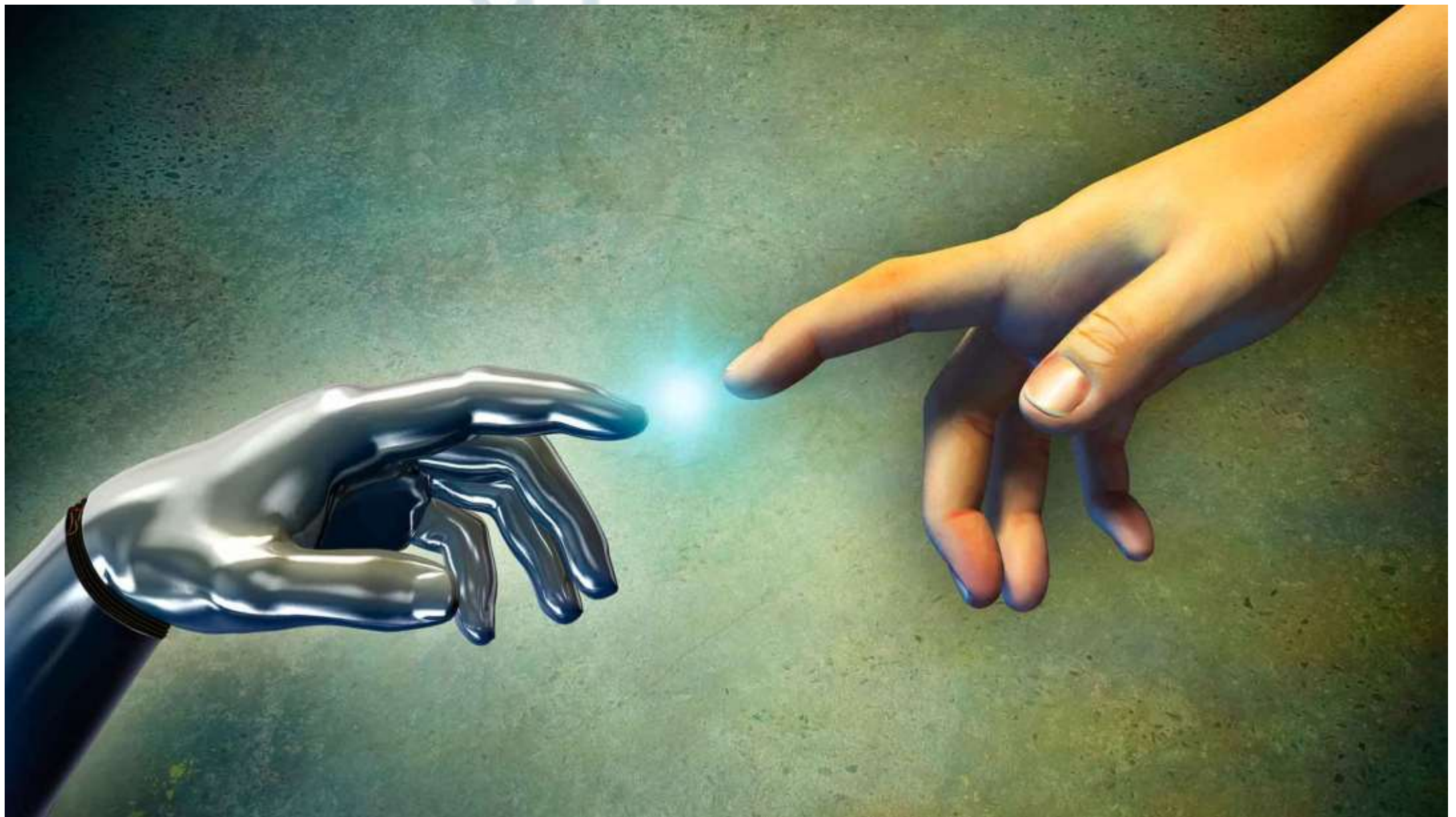
Tecnología ≠ Deshumanización

Online ≠ Virtual

Estamos viviendo online, no de paso.

La expresión online no es una traducción del mundo físico.

Sincrónico vs. asincrónico

Las crisis favorecen lo esencial.
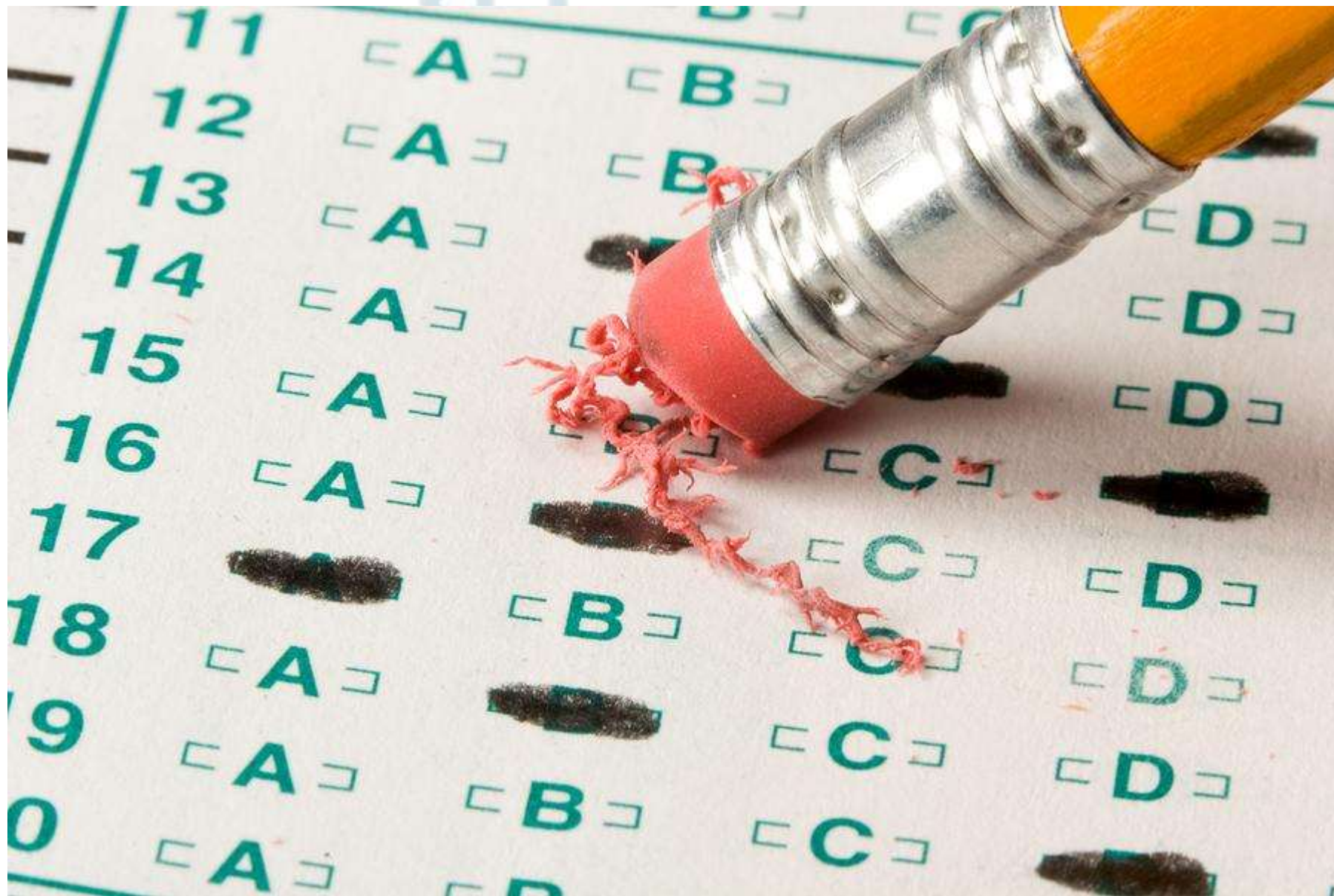
Falsos dogmas educativos.

Acercarnos a los alumnos.

Engagement of Finnish 12 yr. olds

These results thus revealed that almost half (46%) of the elementary students felt some degree of cynicism towards school, thereby supporting our gap hypothesis: **these groups of cynical students reported that they would be more engaged at school if socio-digital technologies were used at school.** These results indicate that one way to promote the engagement of cynical students might be to offer them the possibility to make greater use of socio-digital technologies at school.

Medios digitales = engagement.

La Tecnología en Educación.

Digitalización – ¡Enemigo!

Consumo crítico de medios
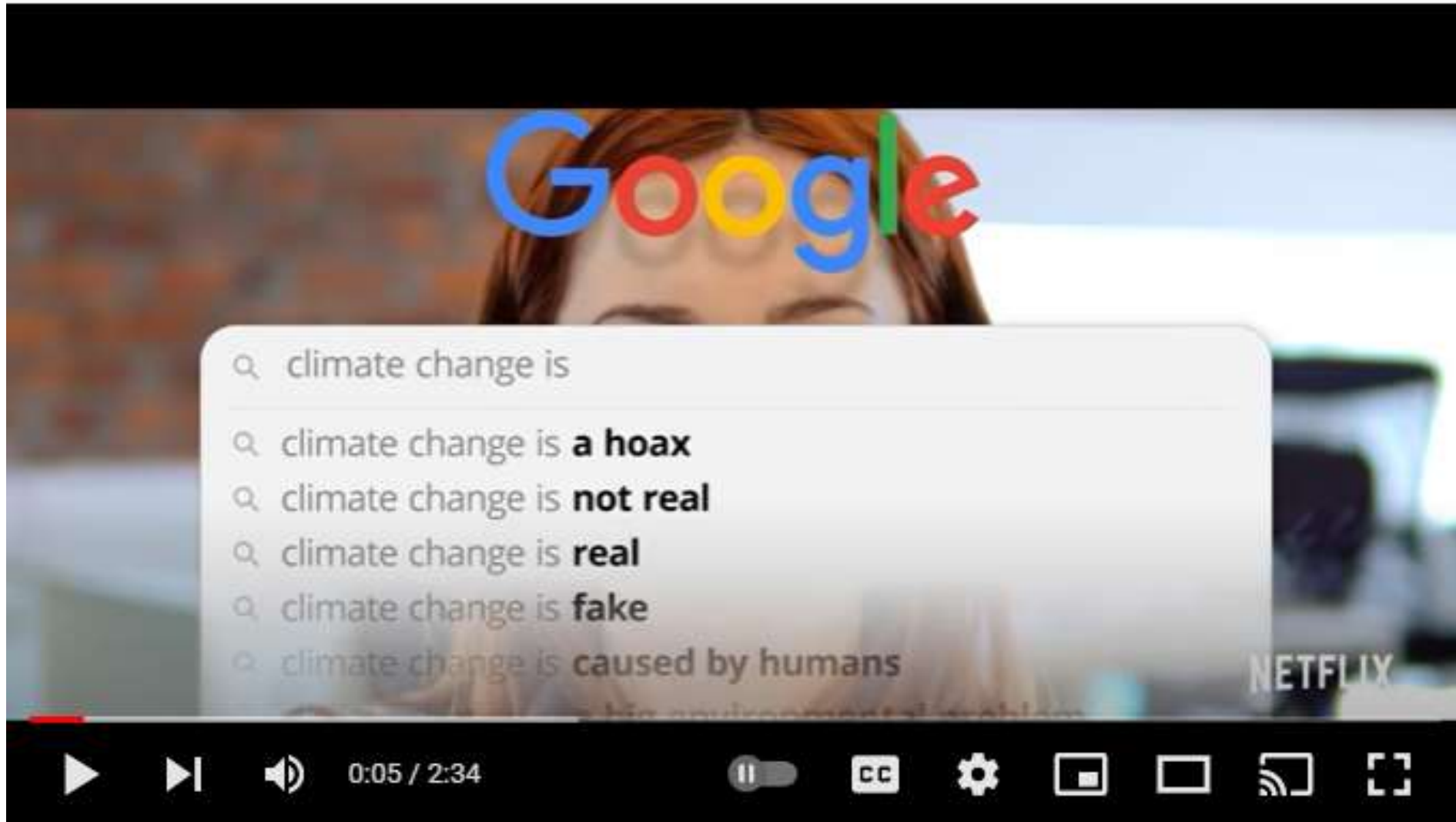
Tecnología y el nuevo modelo

- Aplicaciones avanzadas.
- Los avances – el mundo del futuro cercano.
- Impacto ético en individuos y sociedad.

Aplicaciones avanzadas

Análisis de textos

Text analysis

Resúmenes de texto

- Extractive Summarization
  - Elimina oraciones.

- Abstractive Summarization
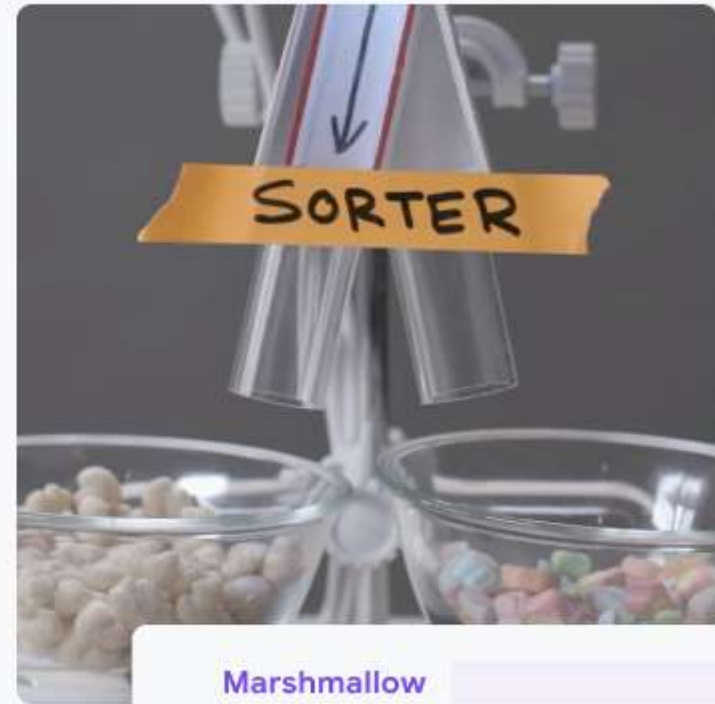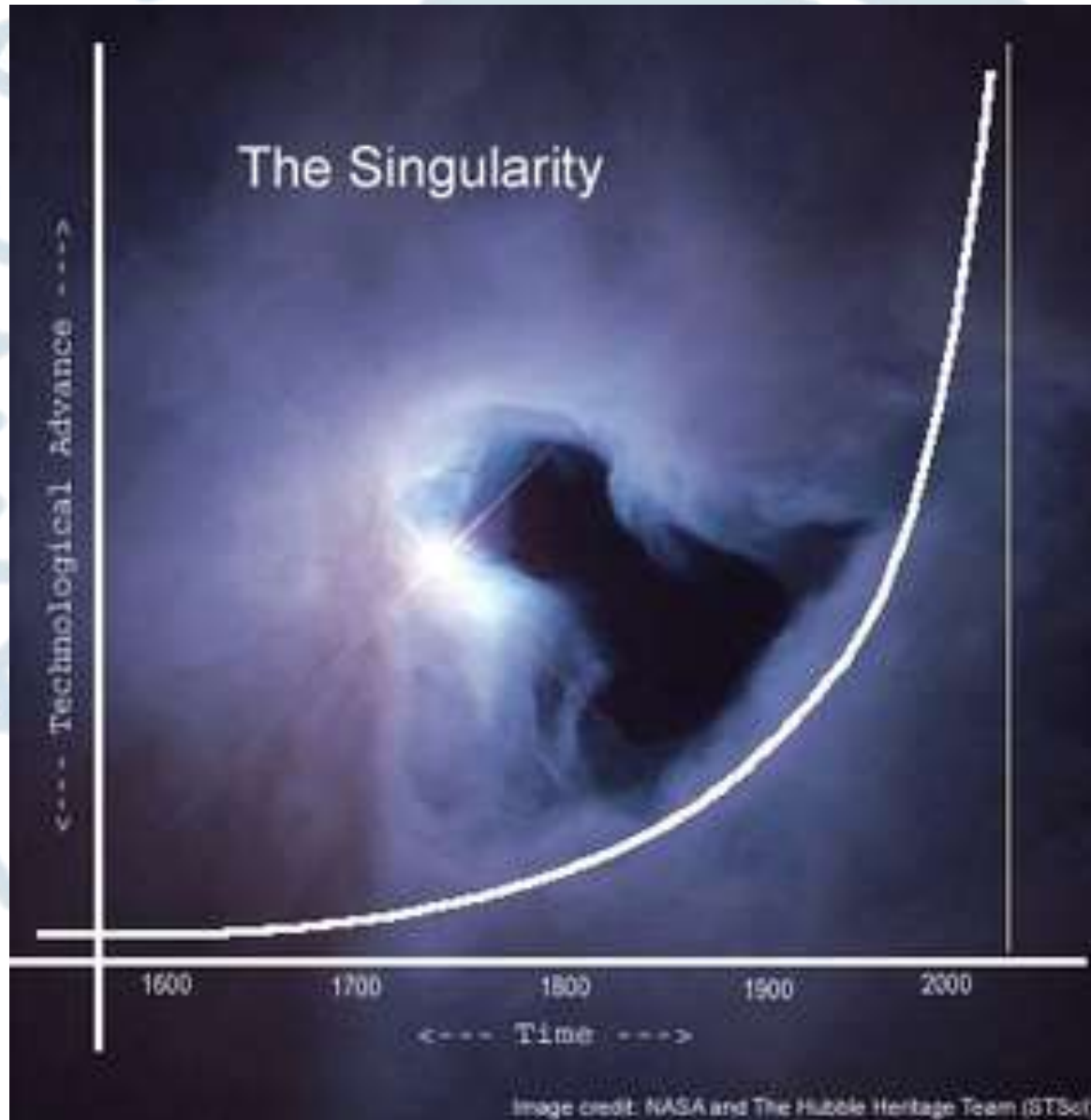 - Reescribe el texto.

Redes de Información

Machine Learning

MIT Teachable Machine

Tecnología y el nuevo modelo

- Aplicaciones avanzadas.
- **Los avances – el mundo del futuro cercano.**
- Impacto ético en individuos y sociedad.

El Futuro Cercano – IA

El Futuro Cercano – IA

Guía básica de la IA

Entendamos la inteligencia artificial

En esta guía, se ofrecen textos explicativos breves para ayudar a todas las personas a entender qué es la IA, cómo funciona y de qué manera está cambiando el mundo que nos rodea.

Reconocimiento de Patrones

Búsqueda en tiempo real

Realidad Aumentada

Realidad Virtual (?)

Big Data

Tecnología y el nuevo modelo

- Aplicaciones para una nueva pedagogía.
- Aplicaciones avanzadas.
- Los avances – el mundo del futuro cercano.
- Impacto ético en individuos y sociedad.

Impacto Ético en Individuos y Sociedad

Impacto Ético

MIT Moral Machine

My Goodness MIT

Welcome to MyGoodness!

There are over one million registered charities in the United States alone, and many more worldwide. How do you choose among them?

MyGoodness is a simple game that helps you understand how you give. In the game, you will make 10 giving decisions. Each decision is between two choices, and you tell us which you prefer.

At the end of the game, we give you a summary of your 'goodness' and how it compares to others. You can share that feedback with whomever you would like.

charity   charity

Start Game!

View instructions (recommended)

MIT Detect Fakes

The Most

Human

Human

What

Artificial Intelligence

Teaches Us About Being Alive

Brian Christian

La Educación y la Tecnología

- La tecnología no es tecnología.
- Desarrollar aplicaciones nativas.
- Personalización, creatividad, pensamiento crítico, expresión.
- Análisis de impacto de desarrollos actuales y futuros.

Tecnología y los espacios

Comunidades de innovación

Comunidades de innovación

- Lecciones de la historia de las transfornaciones culturales.
- Cultura abierta.
- Ejercicio de dar feedback.
- Intercambio de ideas.
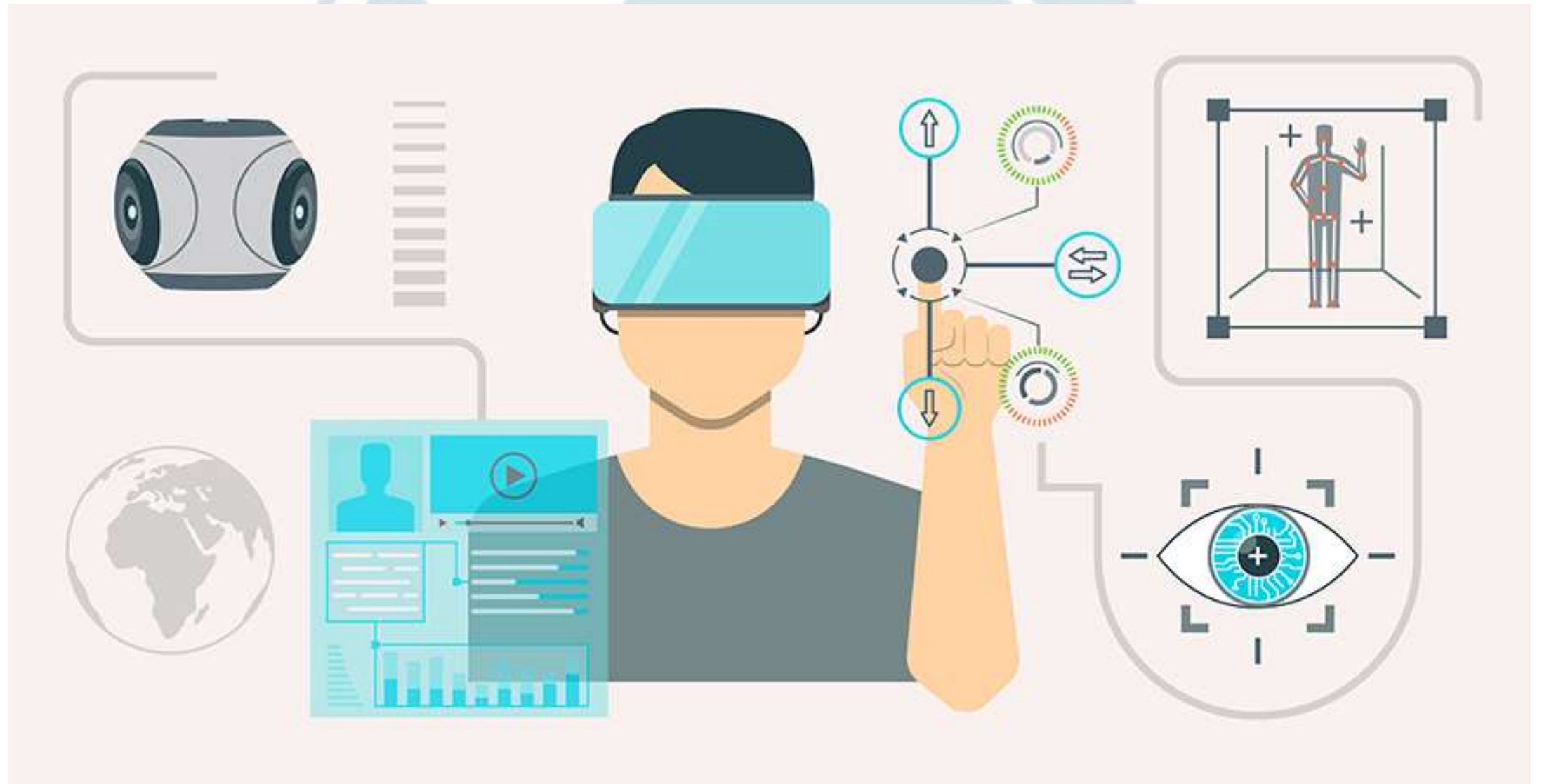- Responsabilidad compartida del aprendizaje.

El Campus Híbrido

Serious Games

Investigación

gabriel.rshaid@thelearnerspace.org